

Facultad de Ingeniería

**Carrera de Ingeniería de Sistemas**

**“IMPLEMENTACIÓN DE UNA PLATAFORMA PARA LA VENTA DE PRODUCTOS DE LA EMPRESA ARCHIVDREAM ICA, 2022”**

**INTEGRANTES:**

* **Bernaola Escate, Valeria del Pilar.**
* **Contreras Romero, César Jesús.**
* **Falconí Rodríguez, Renzo Daniel.**
* **Rojo Morón, Piero Alessandro.**
* **Taype Sumén, Camila Lisset.**

**CURSO: TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB**

**DOCENTE: MG. CHAVEZ SARAVIA HEBERHT ALVAN**

**Ica - Perú**

**2022**

**Dedicatoria**

El presente trabajo está dedicado en primer lugar a Dios, en segundo lugar, a nuestros padres que siempre estuvieron apoyándonos, por último, pero no menos importante, a nuestro docente que nos motivó a realizar el presente trabajo de investigación.

**Agradecimiento**

Agradecemos en primer lugar a nuestros padres por permitirnos cursar nuestros estudios universitarios y siempre motivarnos a ser mejores, también agradecemos a nuestro docente, quien nos ha apoyado en todo momento durante el desarrollo de nuestro proyecto.

**ÍNDICE**

CAPÍTULO 1..............................................................................................................................6

ASPECTOS GENERALES .......................................................................................................6

1.1 Definición del Problema.......................................................................................................6

1.2 Definición de Objetivos........................................................................................................6

1.2.1 Objetivo General ...................................................................................................6

1.2.2 Objetivos Específicos.............................................................................................6

CAPÍTULO 2..............................................................................................................................7

MARCO TEÓRICO....................................................................................................................7

2.1. Antecedentes………………………………………………………………………………8

2.2. Fundamento Teórico ..........................................................................................................

CAPÍTULO 3..............................................................................................................................9

DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN WEB....................................................................

3.1. Lista de Requerimientos funcionales

3.2. Presentación de las páginas web que componen el proyecto

3.3. Códigos de HTML, CSS, JavaScript, MySQL y PHP de los formularios, de las páginas web y pantallas de ejecución de la web.

CONCLUSIONES

BIBLIOGRAFÍAS

**Resumen**

El presente trabajo tiene como objetivo el desarrollo de una plataforma web con el fin de brindar información a potenciales clientes acerca de los productos que ofrece Archivdream. Para lograrlo, hemos analizado los diferentes productos que ofrece esta empresa, además, conocer acerca de las diferentes redes sociales que esta maneja. Junto a esta información intentamos perfeccionar de la mejor manera, una plataforma que se adecue al estilo de la empresa. Finalmente, conseguimos adapatar una plataforma al estilo de Archivdream. Consiguiendo captar la atención de los clientes, agilizar los procesos de venta, permitir la visualización de los productos, interactuar con los usuarios y adaptarse a las tendencias informáticas.

**Palabras claves:** Plataforma, virtual, código.

**Abstract:**

The objective of this work is the development of a web platform to provide information to potential customers about the products offered by Archivdream. To achieve this, we have analyzed the different products offered by this company, in addition, to learn about the different social networks that it manages. Together with this information we try to perfect, in the best way, a platform that is suitable for the style of the company. Finally, we managed to perfect an Archivdream-style platform. Managing to capture the attention of customers, streamline sales processes, allow products to be viewed, interact with users, and adapt to computer trends.

**Keywords:** Platform, virtual, code.

**Introducción**

Las ventas virtuales se volvieron una nueva tendencia en tiempos de pandemia, ya que las medidas preventivas que se han tenido que implementar en el mundo hicieron este medio de compra más atractivo. La pandemia generada por el coronavirus ha ocasionado cambios en la sociedad, principalmente en los hábitos de consumo. Actualmente, las personas buscan alternativas de compra que mantengan su salud resguardada.

El propósito del siguiente documento es el uso de las herramientas informáticas para potenciar los servicios que la empresa Archivdream tiene para ofrecer, desarrollando una página web que cumpla con los estaderes de sus clientes, para ello se recopiló información del proceso de negocio que manejan y los métodos que emplean. Por tal motivo, surge la siguiente interrogante ¿Cómo se realizará la implementación de una plataforma para la venta de productos de la empresa Archivdream? Para la implementación de una plataforma enfocada en la venta de prendas de vestir, se deberá analizar la información brindada por la empresa y en función a ello comenzar con el desarrollo la página web, esto con el fin de que nuestro trabajo alcance los objetivos deseados.

Se clasificará los productos por catálogos, además se permitirá visualizar sus características como son la talla, color, tipo de prenda, marca y precio. También se crearán 2 tipos de usuarios y dependiendo de la jerarquía se dispondrá de más opciones.

El usuario que será el cliente poseerá menos funcionalidades, se le permitirá ver nuestros productos, navegar por la página y añadir productos al carro de compra, pero no se le permitirá finalizar la compra hasta que no se registre, una vez realizada esta operación ya podrá finalizar la compra. El usuario que contará con más privilegios será el de tipo administrador, que además de tener las funcionalidades anteriores podrá administrar clientes, modificar el catálogo de productos y sus categorías.

Por consiguiente, se trata de crear una página web que facilite la venta de prendas de vestir y que les permita a los administradores interactuar con los clientes, analizar la información y actuar en consecuencia.

**CAPÍTULO 1**

**ASPECTOS GENERALES**

* 1. **Definición del problema**

¿Cómo se realizará la implementación de una plataforma para la venta de productos de la empresa Archivdream? Para ejecutar la elaboración de esta plataforma, vamos a investigar en las redes sociales en donde se encuentra esta empresa, las cuales son Instagram y TikTok. Recopilaremos información acerca de las utilidades que le dan a cada red social y junto a esto y el lenguaje de marcado de texto HTML, elaboraremos la página web.

* 1. **Definición de objetivos**

**1.2.1 Objetivo General**

El objetivo general por conseguir en el siguiente trabajo de investigación es proponer una página web que brinde información a potenciales clientes acerca de los productos que la empresa Archivdream tiene para ofrecer.

**1.2.2 Objetivos Específicos**

* Permitir la visualización de los productos.
* Captar la atención de más clientes.
* Adaptarse a las tendencias informáticas.
* Interactuar con los usuarios.
* Agilizar el proceso de venta.

**CAPÍTULO 2**

**MARCO TEÓRICO**

**2.1. Antecedentes**

**2.1.1. Internacionales**

González-Torres M., Jara M.C. y Fernández O.S. (2017) en su artículo titulado *“Características y uso de páginas web en las empresas de la zona sur, Ecuador “*, presentaron como objetivo el análisis de Las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) en la actualidad y gracias a esto busca aproximarse a conocer cuál es la realidad de las páginas web en las empresas societarias de las provincias de Loja, El Oro y Zamora Chinchipe, e identificar si las empresas que tienen esta herramienta son semejantes por la actividad que desarrollan cada una de ellas. Se obtuvo como resultado que, si un sitio web está bien estructurado, con la información correcta, y con disponibilidades de comercio electrónico, éste se convertiría en una herramienta de apoyo a cualquier empresa.

Según Matellanes (2011) en su artículo titulado *“COMUNICACIÓN Y TÉCNICAS DE CREATIVIDAD EN LAS PÁGINAS WEB DE LAS EMPRESAS DE ECONOMÍA SOCIAL”* presenta como objetivo el análisis de varias páginas web de más de un centenar de empresas del sector de la economía social, se pretende conocer los elementos de la comunicación corporativa empleados en la web de cada una de ellas y averiguar cómo favorece en su comunicación externa hacia sus diferentes públicos. Se obtuvo como resultado que si bien se ha podido constatar la presencia en gran medida de información sobre los productos o servicios que dichas organizaciones ofrecen, no se puede afirmar que dicha comunicación aproveche las oportunidades que la comunicación vía web ofrece.

**2.1.2. Nacionales**

Guerrero (2019), en su tesis titulada *“Implementación y optimización de una plataforma E-Commerce para una empresa de productos deportivos Lima, 2019”*, tuvo como objetivo el incrementar las ventas de productos deportivos a través de una plataforma e-commerce Open Source (Magento) ya que se desea el crecimiento de dicha empresa. Para ello, hicieron uso de encuestas sobre el desarrollo inicial de la empresa, teniendo como resultados que los objetivos del proyecto fueron desarrollados y culminados satisfactoriamente. Finalmente, se concluye que sí se logró la implementación de la tienda virtual a través de un CMS, generando mejoras en la atención, mayor visualización de los productos y ventas las 24 horas por ser una tienda virtual.

Según Sanchez y Pazos (2020), en su tesis titulada *“Implementación de la tienda virtual y estrategias de marketing digital para la empresa textil ITE VICUÑITA”*, presentó como objetivo la implementación la tienda virtual a través de la aplicación de diversas estrategias de marketing digital, puesto que muchas empresas aún no se han adaptado a las nuevas tecnologías, lo cual, muchas veces, es necesario adaptarse al presente para incrementar el negocio de la empresa. Se obtuvo como resultado el cumplimiento de todos los objetivos para determinar los beneficios otorgados a la empresa textil. En conclusión, la empresa ITE Vicuñita pudo ganar más peso, obteniendo más vistas y relevancias a través de la implementación de la tienda virtual.

**2.2. Fundamento teórico**

Como principal herramienta a utilizar, emplearemos el lenguaje de marcado de texto HTML, ya que nos permite estructurar y aplicar diversas etiquetas para el diseño de la página web que se desea aplicar a la tienda de ropa.

**CAPÍTULO III**

**DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN WEB**

**3.1.** **Lista de requerimientos funcionales**

* Permitir que los clientes puedan crearse usuarios
* Permitir la creación, edición y eliminación de productos – No disponible para usuarios comunes
* Permitir la vista de productos
* Permitir filtrar los productos
* Carrito de compras funcional – No disponible para administradores

**3.2.** **Presentación de las páginas web que presentan el proyecto**

* Inicio
* Vista de productos
* Vista de un producto
* Carrito de compras
* Vistas de administrador (creación, edición, actualización y vista de productos)

**3.3. Códigos**

**Vista del usuario**

**3.3.1. Página principal**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

**3.3.2. Productos**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**3.3.3. Producto**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

**3.3.4. Carrito de compras**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Vista de administrador**

**3.3.5. Agregar productos**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente**3.3.6. Edición de producto**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente**3.3.6. Hojas de estilo**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza mediaTexto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**CONCLUSIONES**

**REFERENCIAS**

González-Torres M., Jara M.C. y Fernández O.S. (2017) *Características y uso de páginas web en las empresas de la zona sur, Ecuador* [Articulo de investigación, Universidad Técnica Particular de Loja] <https://www.researchgate.net/profile/Melania-Gonzalez-Torres/publication/321228279_Caracteristicas_y_uso_de_paginas_web_en_las_empresas_de_la_zona_sur_Ecuador/links/5a15c1a9aca272dfc1ece128/Caracteristicas-y-uso-de-paginas-web-en-las-empresas-de-la-zona-sur-Ecuador.pdf>

Guerrero Fernández, J. C. (2019) *Implementación y optimización de una plataforma E-Commerce para una empresa de productos deportivos Lima, 2019.* [Tesis de pregrado, Universidad Tecnológica del Perú]. <https://repositorio.utp.edu.pe/bitstream/handle/20.500.12867/2822/Juan%20Guerro_Ttrabajo%20de%20Suficiencia%20Profesional_Titulo%20Profesional_2019.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

Matellanes Lazo, M. (2011*) “COMUNICACIÓN Y TÉCNICAS DE CREATIVIDAD EN LAS PÁGINAS WEB DE LAS EMPRESAS DE ECONOMÍA SOCIAL”* [Articulo de investigación, Universidad de los Hemisferios] <https://www.redalyc.org/pdf/1995/199524192021.pdf>

Pazos Pérez, J.C. y Sanchez Poma, J. F. (2020) *Implementación de la tienda virtual y estrategias de marketing digital para la empresa textil ITE VICUÑITA.* [Tesis de pregrado, Universidad Andina del Cusco]. <https://repositorio.uandina.edu.pe/bitstream/handle/20.500.12557/3826/Fabricio_Carlos_Tesis_bachiller_2020_Part.1.pdf?sequence=2&isAllowed=y>